

## Le port de gants en questions

### Qui veut gagner des millions

<b>Objectifs</b>	Questionner les pratiques Echanger avec les professionnels <b>Réajuster les pratiques</b>
<b>Moyens matériels</b>	Une salle équipée Un ordinateur avec une carte son, un vidéoprojecteur, un écran
<b>Moyens humains</b>	animateurs : professionnels en hygiène ou correspondants en hygiène formés Participants : groupe d'une quinzaine de personnes
<b>Descriptif</b>	Utilisation d'un quizz de 12 questions inspiré du jeu télévisé « Qui veut gagner des millions ».  En fonction de la taille du groupe : Constituer un/des groupes (binôme ou plus) pour répondre aux questions Afin que tous puissent jouer, chaque groupe répond à x questions  Les jokers sont actifs : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Le 50/50 supprime 2 mauvaises réponses</li> <li>- Appel à un ami donne la bonne réponse</li> <li>- L'avis du public donne la bonne réponse</li> </ul> Pour l'avis du public vous pouvez faire réfléchir les non joueurs avant de lancer le joker  Si la réponse est juste, vous pouvez passer à la question suivante Si la réponse est fausse, le diaporama s'arrête
<b>Rôle de l'animateur</b>	Tester le jeu afin de vous l'approprier L'aspect ludique ne doit pas primer sur la pédagogie, ne pas perdre de vue l'objectif : réajuster les pratiques Réaliser une synthèse (recommandations,...) après chaque question